

## FIȘA DISCIPLINEI

### 1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca
1.2 Facultatea	Facultatea de Electronică, Telecomunicații și Tehnologia Informației
1.3 Departamentul	Bazele Electronicii
1.4 Domeniul de studii	Inginerie electronică, telecomunicații și tehnologii informaționale
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studii / Calificarea	Electronică Aplicată
1.7 Forma de învățământ	IF – învățământ cu frecvență
1.8 Codul disciplinei	<b>60.00</b>

### 2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Practica pentru proiectul de diploma (2 sapt)						
2.2 Aria de conținut	Inginerie Electronica si Telecomunicatii						
2.3 Responsabil de curs	Conducătorul lucrării de finalizare a studiilor						
2.4 Titularul activităților de seminar / laborator / proiect							
2.5 Anul de studiu	4	2.6 Semestrul	2	2.7 Tipul de evaluare	Verificare	2.8 Regimul disciplinei	DS/DOB

### 3. Timpul total estimat

3.1 Număr de ore pe săptămână	30	din care: 3.2 curs		3.3 seminar / laborator	
3.4 Total ore din planul de învățământ	60	din care: 3.5 curs		3.6 proiect	60
Distribuția fondului de timp					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					30
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					30
Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					
Tutoriat					
Examinări					
Alte activități:					
3.7 Total ore studiu individual					
3.8 Total ore pe semestru	60				
3.9 Numărul de credite	2				

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Cunoștințele acumulate la disciplinele din planul de învățământ
4.2 de competențe	Cunoștințele acumulate la disciplinele din planul de învățământ

### 5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Cluj-Napoca
--------------------------------	-------------

5.2. de desfășurare a seminarului / laboratorului / proiectului	Cluj-Napoca
---	-------------

## 6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cunoștințe privind proiectarea și tehnologia realizării unor sisteme hardware/software;</li> <li>• Cunoască cu privire la întocmirea documentației de produs hardware/software;</li> <li>• Utilizare aparatură specifică de laborator;</li> <li>• Utilizare medii de programare învățate în facultate.</li> <li>• Verificarea/testarea sistemului hardware/software proiectat</li> </ul>
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Proiectarea și tehnologia realizării unor sisteme hardware/software</li> <li>• Organizarea pe baza unui plan a activității individuale sau/și a unei echipe de lucru</li> <li>• Întocmirea documentației aferente unui produs hardware/software</li> <li>• Analiza metodică a problemelor întâlnite, identificând elementele pentru care există soluții consacrate</li> <li>• Adaptarea la noile tehnologii, dezvoltarea profesională și personală, prin formare continuă folosind surse de documentare tipărite, software specializat și resurse electronice atât în limba română cât și în alte limbi de circulație internațională</li> </ul>

## 7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Dezvoltarea de competente in domeniul electronicii
7.2 Obiectivele specifice	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 Asimilarea cunostintelor teoretice și practice privind proiectarea si realizarea circuitelor electronice</li> <li>2 Asimilarea cunostintelor teoretice și practice privind programarea calculatoarelor și a sistemelor cu microcontroller</li> <li>3 Obținerea deprinderilor pentru utilizarea echipamentelor de laborator specifice și a softurilor specializate</li> </ol>

## 8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
1 Alegerea temei pentru lucrarea de finalizare a studiilor	Învățare prin experiment, descoperire	
2 Întocmirea planului de cercetare și selectarea bibliografiei		
3 Susținerea unui referat bibliografic		
4 Acumularea de abilități necesare proiectării/verificării sistemului hardware/software		
5 Proiectarea sistemului hardware/software - prezentarea rezultatelor obținute, evaluarea progresului în elaborarea proiectului		
6 Verificarea sistemului hardware/software - prezentarea rezultatelor parțiale (eventual la sesiunea de comunicări științifice studențești)		
7 Tehnoredactarea lucrării de finalizare		
8 Predarea lucrării de finalizare a studiilor		

9	Elaborarea prezentării lucrării de finalizare a studiilor		
10	Susținerea lucrării de finalizare a studiilor		
Bibliografie			
<i>In biblioteca UTC-N</i>			
ISOC, DORIN Managementul proiectelor de cercetare. Ghid practic. Cluj-Napoca, Risoprint, 2007. 208 p.; 17 x 24 cm.			

**9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului**

--

**10. Evaluare**

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.5 Seminar/Laborator	Proiectul de diplomă va fi susținut public în fața conducătorului de diplomă. De regulă expunerea va fi realizată pe bază de planșe, prezentări Powerpoint. După expunerea publică, urmează prezentarea lucrării practice.	Expunerea proiectului de diplomă; Întrebări pe baza proiectului prezentat; Prezentarea practică.	Ponderile celor 3 criterii sunt egale.
10.6 Standard minim de performanță			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Prezentarea coerentă a proiectului de diplomă. Răspuns corect la cel puțin 60% din întrebări și realizarea lucrării practice în proporție de cel puțin 60%.</li> </ul>			

Data completării:	Titulari	Titlu Prenume NUME	Semnătura
30.06.2023	Proiect		

Data avizării în Consiliul Departamentului BEL _____ 11.07.2023 _____	Director Departament .BEL Prof.dr.ing. Sorin HINTEA
Data aprobării în Consiliul Facultății ...ETTI..... _____ 12.07.2023 _____	Decan Prof.dr.ing. Ovidiu POP